

第三十三屆全港公開學界龍獅藝錦標賽 2026

日光龍藝組—難度/套路申報表

龍隊名稱： _____

比賽套路圖

1. < >	2. < >	3. < >
()	()	()
4. < >	5. < >	6. < >
()	()	()
7. < >	8. < >	9. < >
()	()	()
10. < >	11. < >	12. < >
()	()	()
13. < >	14. < >	15. < >
()	()	()

16.	< >	17.	< >	18.	< >
	()		()		()
19.	< >	20.	< >	21.	< >
	()		()		()
22.	< >	23.	< >	24.	< >
	()		()		()
25.	< >	26.	< >	27.	< >
	()		()		()
28.	< >	29.	< >	30.	< >
	()		()		()
31.	< >	32.	< >	33.	< >
	()		()		()

()內為次數 < >內為建議作難度動作

建議難度總分：

*動作難度分值，滿分為 2 分。

日光龍自選套路難度動作要求 10 個(包括創新難度)，完成套路難度動作要求給予 1.5 分，每少一個扣 0.1 分，依此類推;超出套路難度動作要求 10 個者，每超出一個加 0.05 分，依此類推;最高加分為 0.5 分。

*如不敷用，請自行影印